

REGOLAMENTO FANTACALCIO 2017/2018

Questo regolamento previsto è per la stagione **2017/2018**. **Il concorrente che lo legge è tenuto a rispettarlo per il buon esito della competizione.** Verrà spedito a tutti i concorrenti tramite mailing list, coloro che lo accetteranno saranno pregati di rispondere con stesso mezzo alla mailing list creata e non solo allo scrivente (come per tutte le comunicazioni inviate tramite forum, il canale ufficiale della LEGA. Tutte le comunicazioni inviate solo allo scrivente tramite mail, sms o social (whatsapp, telegram e tutte le altre), non verranno prese in considerazione.

Regolamento previsto per 16 partecipanti

Durata del gioco:

Dalla prima alla trentottesima giornata del campionato italiano di calcio di Serie A. L'inizio del campionato è fissato per le 18,00 di sabato 19 agosto 2017.

Partecipanti: 13 Squadre

A.D.S. BAIANO	MARIANO CRISCI
BARBAS	ENRICO CAROLLA
BENEVENETO	MARIO BARBAROSSA
FORZA NAPOLI	RAFFAELE PICARO
GALLETTI	GIUSEPPE MANGINI
GIACAR TEAM	GIANLUCA DI GIUSEPPE CARMINE GIANNITI
JUVENTUD	ALESSANDRO E GIUSEPPE BEATRICE
LONGOBARDA	ALESSANDRO LOMBARDO
MILITO22	GIUSEPPE DIBENEDETTO
OSTUNI	VINCENZO CLARIZIA
PAZZAINTERAMALA	GENNARO PISCOPO
PLACICEVIC	ANTONIO PLACÍ
QUAR	MICHELE QUARANTA
SALEINTER	ALFONSO CONTALDO
THE JAVAS	GIOVANNI E MICHELE IAVAGNILIO
ZOOLANDER	VINCENZO MAZZA

Nuove adesioni sono sempre bene accette. Nel caso in cui il numero dei partecipanti dovesse variare, il regolamento varierà solo in funzione della variazione, lasciando inalterate le parti che non interessano le novità.

CREAZIONE DI UN GRUPPO WHATSAPP (SE DISPONIBILE DA TUTTI I PARTECIPANTI – DECISIONE ALL'UNANIMITÀ), SUL QUALE VERRANNO EFFETTUATE SOLO LE COMUNICAZIONE CHE, PER PROBLEMI DI NON FUNZIONAMENTO DEL FORUM (CANALE UFFICIALE DELLA LEGA) E IMPOSSIBILITÀ DI COMUNICARE ATTRAVERSO LA MAILING LIST (CANALE DI RISERVA PER LE COMUNICAZIONI), DEVONO ESSERE EFFETTUATE. OGNI ALTRA COMUNICAZIONE (PERSONALE, COMMENTI, IMMAGINI, VIDEO ECC.) COMPORTERÀ, L'ESCLUSIONE DAL GRUPPO WHATSAPP.

Rosa:

Ogni giocatore deve costruire la propria Rosa con 275 fantamilioni. Questa deve essere composta come di seguito elencato:

1. tre portieri
2. sette difensori
3. sette centrocampisti
4. sei attaccanti

Il valore di ogni giocatore componente la squadra deve essere quello indicato sulla Gazzetta dello Sport del venerdì antecedente la prima giornata di campionato.

Presentazione della squadra:

Ogni partecipante deve presentare la propria Rosa con il relativo nome della squadra entro L'ORARIO di inizio della prima partita della 1ª giornata

La squadra dovrà essere composta da undici giocatori titolari sette panchinari e sette giocatori da mettere in tribuna. I moduli di gioco saranno quelli compresi nel regolamento del fantacalcio della Gazzetta dello Sport e cioè (4-4-2 4-3-3 5-4-1 5-3-2 3-4-3 3-5-2 4-5-1). Ad ogni giornata si può modificare la formazione e il modulo di gioco. Se non viene fatta alcuna modifica la squadra gioca con gli stessi della giornata precedente.

La panchina sarà composta da un portiere, due difensori, due centrocampisti e due attaccanti a prescindere dal modulo schierato.

Sostituzioni:

Il programma di calcolo effettuerà in automatico le sostituzioni in numero non superiore a tre durante la giornata in corso e così distribuite:

in caso di assenza del giocatore titolare prima di scendere in campo e/o per il giocatore S.V. si potranno rimpiazzare con massimo due giocatori per ruolo, ma nel totale dei cambi non più di tre. Nel caso di più di tre giocatori titolari S.V. o non scesi in campo, i sostituti potranno rimpiazzare i titolari a partire dal nr. 1 a scendere fino al nr. 11, il quarto ed eventualmente gli altri titolari assenti non potranno essere sostituiti, quindi la squadra giocherà in inferiorità numerica.

Giocatori S.V. :

il calciatore s.v. che ottiene un bonus riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus) indipendentemente dal tempo giocato;

il calciatore s.v. che viene espulso prende 4 punti d'ufficio (comprensivi del malus per l'espulsione);

il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o che fa un'autorete riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus);

Il calciatore s.v. senza bonus o malus che ha giocato almeno 15 minuti (eventuali minuti di recupero inclusi) riceve 5,5 punti d'ufficio;

il calciatore s.v. che viene solo ammonito e che ha giocato almeno 15 minuti (eventuali minuti di recupero inclusi) riceve 5,5 punti d'ufficio a cui viene sottratto il malus per l'ammonizione;

il calciatore s.v. senza bonus o malus che ha giocato meno di 15 minuti (eventuali minuti di recupero inclusi), così come il calciatore s.v. che viene solo ammonito e che ha giocato meno di 15 minuti (eventuali minuti di recupero inclusi) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

il portiere s. v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) se ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero);

il portiere s.v. che non ha giocato per almeno 25' (inclusi i minuti di recupero) non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo a meno che non abbia ricevuto bonus o malus. In tal caso:

--- se come malus ha subito la sola ammonizione e non ha preso bonus, non viene conteggiato;

--- per ogni altro tipo di bonus / malus, gli viene assegnato, come ad ogni altro giocatore, 6 punti d'ufficio a cui vanno aggiunti i bonus e i malus (ai quali si va ad aggiungere a quel punto anche un'eventuale ammonizione); in caso di espulsione, il punteggio d'ufficio sarà 4, comprensivo del malus per l'espulsione (e non 6).

Ogni qual volta un calciatore non riceve un voto in pagella, si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina come da regolamento salvo i casi di seguito elencati:

Per i voti in ogni caso fa fede solo e unicamente il giornale Gazzetta dello Sport edizione di MILANO.

Calcolo punteggio :

Alla fine di ogni giornata tutti i giocatori titolari con gli eventuali sostituti riceveranno un voto, a questo voto verranno sommati o detratti bonus e/o malus.

Faranno fede i punteggi esclusivamente indicati dalla Gazzetta dello Sport e sul sito www.fantagazzetta.it.

Calcolo Bonus e Malus :

Bonus :

1. Gol realizzato 3 punti
2. Assist 1 punto
3. Rigore Parato 3 punti

Malus:

1. Gol subito -1 punto
2. Autorete -2 punti
3. Rigore sbagliato -3 punti
4. Ammonizione -0.5 punti
5. Espulsione -1 punti

Modificatore difesa:

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra.

Ai fini del modificatore si considerano:

- il voto in pagella del portiere
- i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori (non vanno considerati i bonus e i malus)

Si calcola la media di questi 4 valori e la squadra ottiene il seguente bonus:

+1 punto di modificatore difesa se questa media è uguale a 6

+2 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6 e minore o uguale di 6,25

+3 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6,25 e minore o uguale di 6,5

+4 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6,5 e minore o uguale di 6,75

+5 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore di 6,75 e minore o uguale di 7

+6 punti di modificatore difesa se questa media è maggiore di 7.

Bonus Disciplina :

Se la squadra scesa in campo non riceve nessuna espulsione e/o ammonizione riceverà 1 punto extra che verrà sommato al totale dei voti ricevuti più eventuali bonus e malus più l'eventuale modificatore di difesa. Il bonus disciplina non sarà valido per le squadre che concluderanno la giornata in inferiorità numerica.

Competizioni:

Durante il fantacalcio edizione 2017/2018 saranno previste le seguenti competizioni :

1. Due Classifiche Generali di rendimento (Apertura e Clausura)
2. Due Minicampionati, (Autunno, Primavera)
3. Coppa Italia
4. Champions League
5. Supercoppa

Classifiche Generali di Rendimento:

Apertura: Concorreranno tutte le squadre, dalla 1^a alla 19^a giornata del campionato italiano di calcio di serie A.

Verranno sommati tutti i punteggi giornata dopo giornata e verranno premiati le prime tre posizioni alla 19^a giornata.

Clausura: Concorreranno tutte le squadre, dalla 20ª alla 38ª giornata del campionato italiano di calcio di serie A.

Verranno sommati tutti i punteggi giornata dopo giornata e verranno premiati le prime tre posizioni alla 38ª giornata.

Mini Campionati :

Il Mini Campionato di autunno e di primavera sarà disputato da tutte le squadre mediante scontri diretti di sola andata. Prima di ogni Mini Campionato verrà sorteggiato il calendario. Durante le partite di ogni giornata a seconda di quanti punti totalizzati ci saranno eventuali gol realizzati, come indicato nella tabella di conversione prevista dal concorso della Gazzetta dello Sport che verrà dettagliatamente spiegata alla prima giornata. Ad ogni vittoria conseguita saranno attribuiti 3 punti, per quanto riguarda il pareggio saranno attribuiti 2 punti a colui che avrà conseguito il punteggio più alto mentre 1 punto a chi avrà conseguito quello più basso (esempio: Zoolander – Quar 73-72,5 quindi 2-2 Zoolander prende 2 punti in classifica Quar 1); nel caso di parità anche di punteggio es. 73-73 un punto a testa, per la sconfitta zero punti. Vincerà il mini campionato la squadra che avrà totalizzato il numero più alto di punti. A parità di punti vincerà CHI AVRÀ AVUTO LA MEGLIO NELLO SCINTRO DIRETTO, in caso di ulteriore parità chi avrà la miglior differenza reti. In un eventuale ulteriore parità avrà la meglio chi avrà segnato più gol. Se anche qui ci sarà parità vincerà la squadra che durante quella giornata ha il miglior piazzamento nella classifica generale. Qualora anche questa ipotesi si riveli alla pari verrà diviso il montepremi con un ex-equò.

IN CASO DI PAREGGIO A RETI INVIOATE (0 – 0), SARÀ ATTRIBUITO 1 PUNTO A SQUADRA.

1. Mini Campionato di Autunno dalla 3ª alla 15ª giornata del campionato di serie A;
2. Mini Campionato di primavera dalla 25ª alla 37ª giornata di campionato di serie A;

Champions league:

Si giocherà dalla 17ª alla 19ª. Parteciperanno solo le prime 8 squadre della classifica generale (ottenuta dalla somma delle classifiche del campionato di apertura e di chiusura 2016/2017. In caso di defezione di una squadra, si procederà a scalare). Se dovessero essere presenti ex equò, la classifica verrà stilata in base alla posizione, che le 2 o più squadre classificate alla pari, hanno nella classifica della supercoppa 2016 – 2017.

Classifica generale 2016 – 2017

1	QUAR	3050
2	LONGOBARDA	3007
3	FC FUERTE APACHE	2971,5
4	A.. ROMA	2958
4	FORZA NAPOLI	2958
5	THE JAVAS	2910
6	GIACAR TEAM	2877,5
7	OSTUNI	2872
8	GALLETTI	2868,5
9	BARBAS	2833
10	ZOOLANDER	2775,5
11	SALEINTER	2729
12	AS NAPOLI	2524

Supercoppa 2016 – 2017

1	LONGOBARDA	72
2	QUAR	64
3	FC FUERTE APACHE	48
4	FORZA NAPOLI	45
5	OSTUNI	26
6	GALLETTI	23
7	A.. ROMA	22
8	THE JAVAS	20
9	GIACAR TEAM	18

10	ZOOLANDER	11
11	BARBAS	10
12	AS NAPOLI	8
13	SALEINTER	4

Classifica generale 2016 – 2017 rimodulata in base alla classifica supercoppa 2016 – 2017

1	QUAR	3050
2	LONGOBARDA	3007
3	FC FUERTE APACHE	2971,5
4	FORZA NAPOLI	2958
5	A.. ROMA	2958
6	THE JAVAS	2910
7	GIACAR TEAM	2877,5
8	OSTUNI	2872
9	GALLETTI	2868,5
10	BARBAS	2833
11	ZOOLANDER	2775,5
12	SALEINTER	2729
13	AS NAPOLI	2524

Si scontreranno ad eliminazione diretta con partita di sola andata. In caso di parità di gol, rigori, punti, vincerà la squadra che durante quella giornata ha il miglior piazzamento nella classifica generale, nel caso in cui ci fosse ancora parità, vincerà la squadra che ha ottenuto il miglior piazzamento nella classifica generale del campionato precedente. Qualora anche questa ipotesi si riveli alla pari si procederà con la monetina (quarti e semifinali) per la finale verrà diviso il montepremi con un ex-equo.

Quarti di finale: (16ª giornata di serie A)

- 1 QUAR - 8 GALLETTI = X
 4 BENEVENTO - 5 THE JAVAS = Y
 3 FORZA NAPOLI - 6 GIACAR TEAM = Z
 2 LONGOBARDA - 7 OSTUNI = K

Semifinali : (17ª giornata di serie A)

“X” contro “Y” = “1”

“K” contro “Z” = “2”

Finale: (18ª giornata di serie A)

: “1” contro “2” = Campione.

Coppa Italia :

Sarà disputata dopo il Mini Campionato di Autunno. Concorreranno 12 squadre. La prima classificata del campionato di apertura 2016/2017 (OSTUNI), la prima classificata del campionato di chiusura 2016/2017 (LONGOBARDA) e le prime 2 del minicampionato di autunno andranno di diritto ai quarti di finale. Di conseguenza, ai fini della definizione del tabellone, la classifica del minicampionato di autunno sarà ridefinita tenendo presente le indicazioni sopra citate. Per le altre saranno ammesse tutte tranne le ultime arrivate nel Mini Campionato di Autunno. Si scontreranno ad eliminazione diretta con partita di sola andata. In caso di parità di gol, rigori, punti, vincerà la squadra che durante quella giornata ha il miglior piazzamento nella classifica generale, nel caso in cui ci fosse ancora parità, vincerà la squadra che ha ottenuto il miglior piazzamento nel minicampionato che ha generato gli accoppiamenti (per le squadre classificate di diritto, si considera la classifica del minicampionato). Qualora anche questa ipotesi si riveli alla pari si procederà con la monetina (ottavi, quarti e semifinali) per la finale verrà diviso il montepremi con un ex-equo.

Il calendario sarà composto così:

Ottavi di finale : (20^a giornata di serie A)

la 3 ^a classificata nel mini di autunno contro la 10 ^a	darà la vincente "C"
la 4 ^a classificata nel mini di autunno contro la 9 ^a	darà la vincente "D"
la 5 ^a classificata nel mini di autunno contro la 8 ^a	darà la vincente "E"
la 6 ^a classificata nel mini di autunno contro la 7 ^a	darà la vincente "F"

Quarti di finale : (21^a giornata di serie A)

OSTUNI	contro "F"	darà la vincente "X"
LONGOBARDA	contro "E"	darà la vincente "Y"
1 ^a class. Mini autunno	contro "D"	darà la vincente "K"
2 ^a class. Mini autunno	contro "C"	darà la vincente "Z"

Semifinali : (22^a giornata di serie A)

Squadra "X" contro Squadra "Z"	darà la vincente "Finalista 1"
Squadra "Y" contro Squadra "K"	darà la vincente "Finalista 2"

Finale: (23^a giornata di serie A)

Squadra "Finalista 1" contro Squadra "Finalista 2" darà la vincente del Trofeo.

Supercoppa

A questa competizione, partecipano tutti i concorrenti, vengono assegnati 5 punti al vincitore di giornata, 3 punti al secondo e 1 punto al terzo.

Alla fine del campionato vincerà la squadra che avrà totalizzato più punti.

Mercato:

Per tutte le 19 giornate del campionato di apertura (girone d'andata serie A), quando è previsto il mercato libero potranno essere effettuati 10 cambi. I cambi non utilizzati NON si cumulano con i cambi del campionato di Clausura (vanno persi)

Prima dell'inizio del campionato di clausura si potranno effettuare fino a 5 cambi come mercato di riparazione. Se non dovessero essere effettuati tutti i cambi NON si cumulano con i cambi del campionato di Clausura (vanno persi)

Per tutte le 19 giornate del campionato di clausura (girone di ritorno serie A), quando è previsto il mercato libero potranno essere effettuati 10 cambi.

ATTENZIONE: Non ci sono più limiti nell'acquisto di giocatori già precedentemente tesserati, i giocatori venduti in un campionato potranno essere riacquistati nello stesso o in quello successivo, in maniera libera senza nessun vincolo.

IL TOTALE DELLE OPERAZIONI DI MERCATO EFFETTUATO IN GIORNATA DEVE AVERE SALDO ZERO OPPURE POSITIVO.

Si potranno effettuare i cambi rispettando il seguente calendario:

girone di andata Serie A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	campionato di apertura																		
	mini di autunno															C.L.			

girone di ritorno Serie A	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
	campionato di chiusura																		
	coppa italia				mini di autunno														

	Mercato Chiuso
	Mercato di riparazione
	Mercato Libero

Durante questa fase ogni concorrente ha facoltà di vendere e quindi acquistare giocatori appartenenti alla propria rosa. Per ogni calciatore venduto ne corrisponde uno acquistato, questo deve giocare obbligatoriamente nello stesso ruolo (difensore per difensore, portiere per portiere ecc.).

Se il giocatore venduto vale 15 può essere acquistato un altro di valore inferiore o uguale, tranne se si dispone di altri crediti.

Saranno consentiti cambi gratuiti alla pari nei casi seguenti:

- Decesso del calciatore;
- Trasferimento del giocatore in campionati esteri o di altre categorie.

Il giocatore acquistato nella procedura del cambio gratuito non potrà avere un valore superiore del giocatore ceduto, altrimenti sarà conteggiato come cambio normale.

Eventuali crediti avanzati nel cambio gratuito verranno persi.

CASI PARTICOLARI

Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. Comunque tutto in allineamento con la Gazzetta dello Sport edizione di Milano. Nel caso in cui la partita venga sospesa prima del 30', riceveranno il 6 d'ufficio e i bonus/malus solo i giocatori in campo al momento della sospensione, gli altri si considereranno s.v.

Modalità di presentazione della squadra

Tutti i concorrenti dovranno presentare la rosa completa l'ingresso in campo del primo anticipo della 1ª giornata prevista per il 20 agosto 2017. Chi non avrà consegnato la rosa in tempo utile per la 1ª giornata, avrà un punteggio d'ingresso al Campionato pari a quello ottenuto dall'ultimo di giornata decurtato di 10 punti. Tale concorrente se non presenterà la propria rosa entro il lunedì successivo alla 1ª giornata sarà escluso dal gioco.

Presentando la squadra sul forum sarà più agevole per tutti. L'orario è automatico quindi non saranno ammesse formazioni fuori orario, giocherete con la formazione della giornata precedente.

Le squadre vanno presentate con i seguenti mezzi:

FORUM : <http://fantatreviso.forumattivo.com/index.htm> ognuno di voi è già autenticato, se non ricordate password fatemelo sapere.

Qualora non funzionasse il Forum via e-mail alla seguente mailing list:

Barbarossa.Mario@gdf.it;
beatrice.alessandro@gdf.it;
campocampo2008@libero.it;
Clarizia.Vincenzo@gdf.it;
Contaldo.Alfonso@gdf.it;
crisci.mariani@gdf.it;
dibenedetto.giuseppe4@gdf.it;
DiGiuseppe.Gianluca@gdf.it;
enrico.carolla@agenziadogane.it;
frigoz@libero.it; genpi69@hotmail.it;
Giannitti.Carmine@gdf.it;
iavagnilio.giovanni@gdf.it;
lavagnilio.MicheleAntonio@gdf.it;
lombardo.alessandro@gdf.it;
Mangini.Giuseppe@gdf.it;
marenri@inwind.it;
mazza.vincenzo2@gdf.it;
Picaro.Raffaele@gdf.it;
Placi.Antoniosalvatore@gdf.it;
Quaranta.Michele@gdf.it;

Si prega comunque di effettuare un unico invio di formazione per evitare di creare confusione con le e-mail ricevute. (grazie)

PENALITA'

FORMAZIONE NON CONSEGNATA: la squadra gioca con la formazione della settimana precedente o dell'ultima settimana in cui è stata consegnata. Viene considerata non consegnata una formazione con un modulo non valido.

MANCANO GIOCATORI TRA I TITOLARI: la squadra gioca con la formazione della settimana precedente o dell'ultima settimana in cui è stata consegnata.

MANCANO GIOCATORI TRA LE RISERVE: la squadra gioca con la panchina "corta".

ERRORE INSERIMENTO GIOCATORI NON IN ROSA: la squadra gioca con la formazione della settimana precedente o dell'ultima settimana in cui è stata consegnata.

OPERAZIONE DI MERCATO ERRATA crediti insufficienti o perché di ruoli diversi (es. vende attaccante compra centrocampista ecc.) anche se la formazione è stata presentata nel tempo massimo utile il team giocherà con la squadra presentata prima dell'errore e l'operazione di mercato verrà annullata.

Ogni eventuale caso strano.... Come lo scorso anno verranno valutati di conseguenza e decisi a maggioranza.

Montepremi e quote partecipazione con 13 squadre:

1. Per le classifiche Generali sarà prevista la quota di 30 € (15 € per campionato), MONTEPREMI **240 €** PER CAMPIONATO DI APERTURA **240 €** PER CAMPIONATO DI CLAUDURA, saranno premiati i Primi classificati dei Campionati di Apertura e Clausura con 140 €, i secondi con 70 €, i terzi con 30 €.
2. Per i mini campionati di autunno e di primavera sarà prevista la quota di 8 € a campionato, MONTEPREMI **128 €** PER CAMPIONATO DI AUTUNNO E **128 €** PER CAMPIONATO DI PRIMAVERA sarà premiato **il primo classificato di ogni mini-campionato con 100 € ed il secondo con 28 €.**
3. Per la Coppa Italia sarà prevista la quota di 5 €, MONTEPREMI **60 €** sarà premiato il vincitore con 60 €.
4. Per la Champions League sarà prevista la quota di 8 € per coloro che parteciperanno MONTEPREMI **64 €**, saranno ripartiti in 50 € al vincitore e 14 € al finalista perdente.

5. Per la supercoppa sarà prevista la quota di 5 euro, MONTEPREMI **80 €** sarà premiato il vincitore con 60 €, il secondo con 20 €.
6. Per ogni giornata sarà versato 1 euro, MONTEPREMI TOTALE **608 €** sarà premiato il vincitore di ogni giornata di campionato con 16 €.
7. Le quote di partecipazione saranno versate in tre rate, per questo si organizzerà come meglio crede il cassiere che quest'anno è QUARDAM
8. La distribuzione dei premi avverrà ciclicamente sempre nel modo che riterrà più opportuno il cassiere.

Montepremi totale = **1528 €**

Eventuali modifiche o revisioni al presente regolamento potranno essere apportate a maggioranza dei partecipanti.

Classifica Finale

La classifica finale del campionato 2017/2018 determinerà quanto segue:

- le prime 8 squadre della classifica generale (ottenuta dalla somma delle classifiche del campionato di apertura e di chiusura 2017/2018) accederanno alla fase finale della Champions League 2018/2019.
- Le prime classificate del Campionato di Apertura e del Campionato di Chiusura accederanno ai quarti di Coppa Italia per la competizione 2017/2018
- .